

Раса	Ръст мъже (см)	Ръст жени (см)	Обиколка (см)	Тегло Мъже	Тегло Жени
Човек	180	165	90	83	57
Елф	165	160	64	47	36
Джудже	130	145	110	82	69
Гигант	240	220	160	185	145
Гущероид	155		80	49	
Гоблин	150	160	80	58	46

Показател	Човек	Елф	Джудже	Гигант	Гущероид	Гоблин
Виталност	2	1	4	3	1	1
Жизненост	33	30	45	39	29	28
Скорост	16	17	14	15	16	15
Магическа Защита	0	2	4	0	1+ (НИ/4)	0
Сила	5 - 16	4 - 13	6 - 18	8 - 22	5 - 15	6 - 17
Ловкост	5 - 16	5 - 17	4 - 14	4 - 13	6 - 17	4 - 15
Интелект	5 - 16	6 - 18	4 - 14	3 - 12	3 - 12	4 - 13
Прецизност	5 - 16	6 - 17	5 - 16	5 - 15	5 - 15	5 - 16
Издръжливост	5 - 10	4 - 9	7 - 12	6 - 11	6 - 11	6 - 12
Красота	3 зара					
Късмет	По избор, между 3 и 8					

Тежест (кг)	МТ
До 50	1
51 – 100	2
101 – 200	3
201 – 400	4
401 - 800	5
диапазонът се увеличава двойно МТ се увеличава с 1	

Размер (см)	МР
До 50	1
51 – 100	2
101 – 200	3
201 – 400	4
401 - 800	5
диапазонът се увеличава двойно МР се увеличава с 1	

Захват	[3*СИ]	Реакция	[СК+НИ]
Разстояние за Ефективна Стрелба	[3*ПР]	Стабилност	[Л+(НИ/2)]
Базова Атака	[НИ/2]	Точки за Действие	[(СК+Л)/2]
Атака с ръка* (невъоръжена)	[ПР;СИ]	Магически Умение	[(ИН+НИ)/2]
Атака с крак* (невъоръжена)	[ПР;Л]	Магическа Атака	[МУ/3]
Атака с тяло* (борба)	[СИ;Л]	Мана	[ИН]; покачване с +[ИН] на ниво
Атака* (ръкопашни оръжия)	според оръжието	Езда	[Л/2]
Стрелба* (с оръжие)	според оръжието	Катерене	[СИ/2]
Стрелба* (хвърляне на предмет)	[ПР;ИН]	Обаяние	[(Красота+ИН)/2]
Базова Защита	[Л+(НИ/2)]	Обоняние	расово
Базова щета	0 за СИ до 10	Отскок	[СИ/2]
	+1 за всяко 1 СИ от 11-20	Плуване	[СИ/2]
	+2 за всяко 1 СИ от 21-30		
	+3 за всяко 1 СИ от 31-40	Промъкване	[(Л+ПР)/2]
Допустимо тегло	[(СИ*СИ)/5]	Воля	[(ИН+СИ)/2]
Вдигане с 1 ръка	[ДТ]	Психическа Устойчивост	[(ИН+ПР)/2]
Вдигане с 2 ръце	[ДТ*3]	Устойчивост на Отрова	[Виталност]

**Различните видове атаки винаги добавят Базовата Атака на героя, в различна степен за различните видове атаки: Невъоръжен удар, Борба, Ръкопашни оръжия, Стрелба и Мятане.*

Внимание!

Формулите в таблицата определят само базовите стойности на производните показатели. Възможно е те да бъдат увеличени или намалени в зависимост от расата и допълнително заучени умения.